



**STAP 1  
WAAR DROMEN  
JULLIE VAN?**

Hoe ziet jouw ideale speelplek in het groen er uit?

**Teken hiernaast  
jouw droom of  
maak een collage**

Bespreek deze dromen, zijn ze haalbaar en realistisch? Waarom wel/niet?

**AAN DE SLAG:**



1. Lees **literatuur** en **onderzoek** over de voordelen van spelen in het groen.
2. Verzamel **gegevens** en **cijfermateriaal** om je achterban te overtuigen.
3. Denk **vrij** en **breed**: hoe bereik je speelgroen beter? Hoe maak je groene speelplekken aantrekkelijk en avontuurlijk? Hoe zorg je ervoor dat iedereen er kan spelen op hun eigen manier?

**1  
Waarom?**

**STAP 2  
WAAROM VINDEN JULLIE  
SPELEN IN HET GROEN  
BELANGRIJK?**

Bekijk de '10 redenen om vollenbak in te zetten op spelen in het groen' op de poster.

**Welke redenen zijn voor  
jullie belangrijk?**

Noteer een top 3 en voeg eventueel je eigen, extra redenen toe:

1: .....

2: .....

3: .....

+: .....

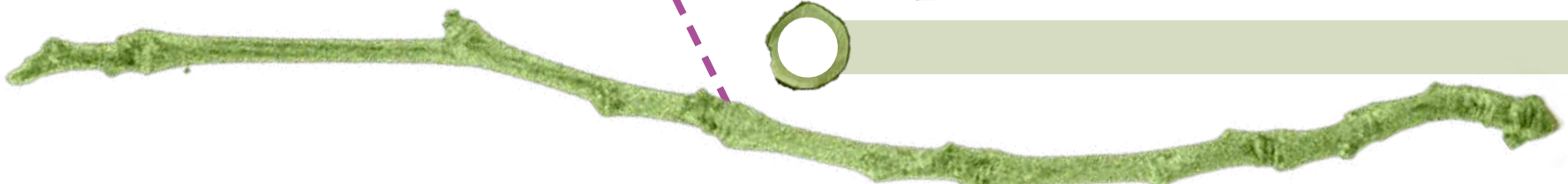


**STAP 3  
WAAR HEBBEN JULLIE  
NOOD AAN OM DEZE DROMEN  
TE VERWEZENLIJKEN  
IN JE GEMEENTE/STAD?**

Waar botsen jullie op om deze dromen waar te maken?

**Hier moeten we zeker op inzetten:**

- partners zoeken
- op zoek gaan naar een buitenruimte
- input van kinderen verzamelen
- de gemeente overtuigen
- meer centjes
- achtergrondinformatie sprokkelen
- ouders betrekken
- de buurt betrekken
- 
- 





# WELKE ACTIE(S) VOOR MEER SPELEN IN HET GROEN ZIJN ER NODIG IN JULLIE REGIO?

Kleef hier je post-its...



## AAN DE SLAG:

1. Bevraag kinderen en jongeren: neem hun input mee bij het invullen van deze poster! Ook input van ouders of andere gebruikers kan zeer waardevol zijn.
2. Stel een **takenlijstje** op en verdeel de taken binnen je team.
3. Stel een **begroting** op.



## ... en stel jezelf de volgende vragen:

- Wat kan je zelf doen?
- Wat is er nog meer nodig?
- Met wie moet/kan je samenwerken om meer spelen in het groen te verwezenlijken?

<input type="checkbox"/>	buren	<input type="checkbox"/>	burgemeester
<input type="checkbox"/>	school	<input type="checkbox"/>	boswachter
<input type="checkbox"/>	jeugdbeweging	<input type="checkbox"/>	buurt
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

## MAAK EEN KEUZE UIT DE ACTIES

### Hou rekening met de volgende criteria:

- Heb je **voldoende draagkracht**? Welke acties zie je haalbaar om te doen met je ploeg?
- Heb je **voldoende impact**? Welke acties hebben een groot/klein effect?
- Heb je **voldoende tijd**? Welke acties vragen veel/weinig werk? Heb je al een planning?
- Heb je **voldoende plaats**? Is het voor je hele gemeente/stad? Is het op een specifieke locatie? Is er specifieke regelgeving op die plek?
- Heb je **voldoende middelen**? Welke acties vragen veel/weinig materiaal/geld?



## AAN DE SLAG:



1. Bekijk de **plattegrond** van je gemeente/stad met het oog op spelen in het groen.
2. Maak een  **korte & lange(re) termijn planning** op, met deadlines.
3. Check **goede voorbeelden** en ideeën.
4. Werk je actie in **detail** uit.



[www.goegespeeld.be/speleninhetgroen](http://www.goegespeeld.be/speleninhetgroen)

Gebruik onze webpagina boordevol tips, tools, informatie en inspiratie om je te helpen bij het denkproces!



**GOE GESPEELD!**

Vlaanderen  
verbeelding werkt

**go for it!**  
VUL DE CHECKLIST IN  
OP DE POSTER!

Vul deze poster in en geef hem af bij de schepenen en (gemeente/stad) diensten van jeugd, omgeving, milieu,... en ga samen rond de tafel zitten.